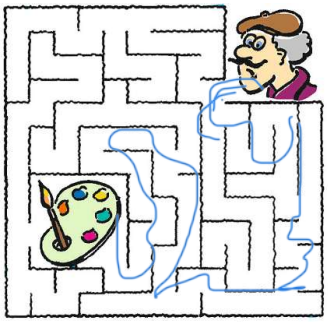
Kinder-Ratespaß

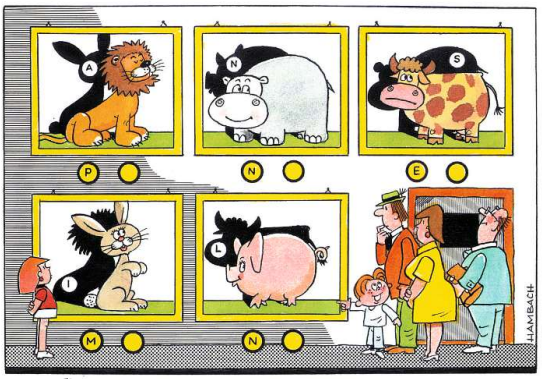
Labyrinth

Welchen Weg muss der Künstler zur Malpalette nehmen?



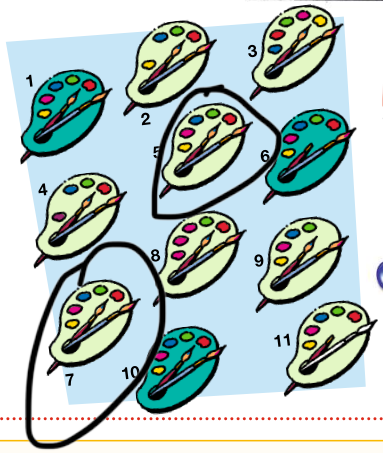
In der Galerie

In der Galerie stellt heute ein Tiermaler seine Bilder aus. Jeder wundert sich, denn der Maler hat überall die Schatten vertauscht. Um wieder Ordnung in das Durcheinander zu bringen, haben wir die Schatten mit Buchstaben gekennzeichnet. Tragt bitte unter jedes Bild in den gelben Kreis den Buchstaben des Schattens ein, der dort hingehört. Alle Kreisbuchstaben ergeben dann den Namen unseres Malers. Wie heißt der zerstreute Meister?



Die gleiche Palette

Von diesen 11 Farbpaletten sind 2 gleich. Welche sind es?



Lösungen:

Labyrinth:

In der Galerie: Pinselmann

Die gleiche Palette: 5 und 7

Brückenrätsel

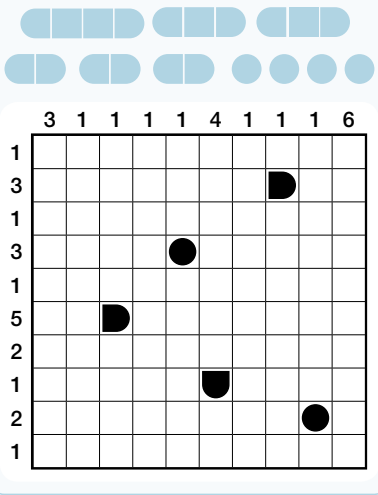
Finde das richtige Brückenwort aus der Wortliste. Es stellt die Verbindung zwischen dem jeweils linken und rechten Wort her (z. B. GartenZAUN – ZAUNkönig). Wenn alle Begriffe eingetragen sind, nennt die gekennzeichnete Senkrechte die Lösung.

Brückenwörter: BILD – DRUCK – FEIND – GEWEBE – LAND – PAPIER – PULVER – RAT – SITZ – TANK – TEE – WAND – ZEIT

PACK						BLUME
HAFT						DAMPF
STIRN						SAFE
WAL						GEBER
EIS						GESCHÄFT
SUDETEN						DIENST
ÖL						ANLAGE
BINDE						ART
HAGEBUTTEN						BLATT
FERIEN						STOCK
PARKETT						BANK
FRAUEN						HERRSCHAFT
AUGEN						MASCHINE

Marinespiel

Finde heraus, in welcher Anordnung die Schiffe im „Wasser" liegen. Die Zahlen verraten die Anzahl der Schiffsteile in der jeweiligen Zeile bzw. Spalte. Die Schiffe liegen nur senkrecht oder waagerecht und berühren sich nicht.



BINOXXO

Fülle die leeren Kästchen mit O und X. Es dürfen nicht mehr als zwei aufeinanderfolgende X oder O in einer Zeile oder Spalte erscheinen. In jeder Zeile und jeder Spalte müssen O und X gleich oft vorkommen.

O				X			O		
		O						O	
	X					O	O		
	X					X		X	
			O	X	O	X			X
			O		X	O			
	X					O	X		O
			O			X			O
O	O					X		X	
	X			X	X				O

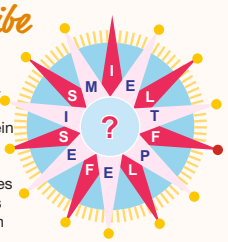
SUDOKU

Fülle das Diagramm mit den Zahlen 1 bis 9. Dabei darf jede Zahl in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem 3-x-3-Feld nur einmal vorkommen.

		2	8	7		1		
4	6		9	2			8	
							2	
				3		5		1
5			4		1	8	7	
1	7	4				9		2
6	1	5	7	4	3	2		8
	4		1	5		7		
7			6					5

Drehscheibe

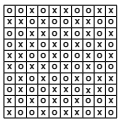
Der rote Stern muss gedanklich so weit im Uhrzeigersinn gedreht werden, bis sich ein 14-buchstabiges Wort ergibt. Der Startbuchstabe des gesuchten Wortes befindet sich beim roten Punkt.



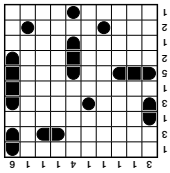
AUFLÖSUNGEN

In den meisten (nicht in allen) Rätseln gilt: ß=ss, ä=ae, ö=oe, ü=ue.

Binoxxo:



Marinespiel:



Drehscheibe: Filmtestspiele

Brückenrätsel:
PACK – PAPIER – BLUME
HAFT – PULVER – DAMPF
STIRN – WAND – SAFE
WAL – RAT – GEBER
EIS – ZEIT – GESCHÄFT
SUDETEN – LAND – DIENST
ÖL – TANK – ANLAGE
BINDE – GEWEBE – ART
HAGEBUTTEN – TEE – BLATT
FERIEN – BILD – STOCK
PARKETT – SITZ – BANK
FRAUEN – FEIND – HERRSCHAFT
AUGEN – DRUCK – MASCHINE
= PLATZANWEISER

SUDOKU: